



COMUNE DI SOVICO
Provincia di Monza e Brianza

BOTTI DI CAPODANNO: UN INVITO ALLA MODERAZIONE

L'Amministrazione Comunale invita i cittadini al buon senso
e a fare un uso moderato dei fuochi di artificio durante la notte di Capodanno.

In occasione dei festeggiamenti del Capodanno *un uso responsabile dei fuochi d'artificio* è l'invito che rivolgo a tutti i cittadini per preservare l'incolumità di persone e animali, scongiurare incendi e danni alle cose, evitando botti pericolosi e rumorosi e preferendo giochi di luce e simili, il tutto lontano da luoghi di aggregazione o comunque affollati, avendo cura di tenere a debita distanza bambini e persone più deboli.

Ben consapevole del fatto che si tratti di una consuetudine che fa parte delle nostre tradizioni mi preme ricordare che il loro utilizzo improprio è una potenziale causa di pericolo per la salute pubblica e la sicurezza oltre che fonte di disturbo per la quiete delle persone e degli animali.

Si richiede, dunque, di rinunciarvi o di usarli in modo consapevole, per evitare rischi e festeggiare il nuovo anno in serenità.

Si ricorda che sono ammessi solo fuochi d'artificio in vendita in negozi autorizzati (per maggiore chiarezza consultare la guida della Polizia di Stato al seguente link: https://www.poliziadistato.it/articolo/644-Guide_fuochi_d_artificio_un_po_di_chiarezza/) e solo se fatti esplodere in sicurezza.

Accanto alla tutela dell'incolumità e salute pubblica, l'Amministrazione comunale si unisce al messaggio di limitare l'utilizzo dei fuochi d'artificio nel rispetto degli "amici a 4 zampe", botti che possono provocare disturbi e lesioni all'udito a cani e gatti. L'invito è tenere gli animali al guinzaglio contenendo fenomeni di panico causa di fughe e possibili incidenti (con il proprietario che potrebbe essere ritenuto direttamente responsabile).

Nella certezza che la sensibilità dei cittadini Sovicesi risponderà al meglio a questo invito, si coglie l'occasione per augurare Buone Feste.

Sovico, 22/12/2021

 IL SINDACO
Barbara Magni
